****

**Regulamin Otwartego e-Turnieju** **Sportowego 2024 r.**

**§ 1.**

**Postanowienia ogólne**

1. Poniższy Regulamin Turnieju, zwany dalej „Regulaminem”, dotyczy rozgrywek Otwartego Turnieju e-sportowego, zwanego dalej „Turniejem”, który odbędzie się w dniu 25 maja 2024 r.
w Centrum Upowszechnienia Kultury w Szydłowie.
2. Organizatorem Turnieju jest Młodzieżowa Rada Gminy Szydłowo.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją Regulaminu.

4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny. Uprawnione do udziału w Turniej są osoby, które ukończyły 12 lat.

5. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie się za pośrednictwem formularza lub zarejestrowanie się w dniu Turnieju. W przypadku małoletnich zgodę pisemną wyrażają przedstawiciele ustawowi. Liczba miejsc jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.

1. Odpowiedzialność za małoletnich podczas trwania Turnieju spoczywa na przedstawicielach ustawowych.
2. Turniej będzie odbywał się w godzinach 16:00 do 21:00 (harmonogram zostanie ustalony po zgłoszeniach). Turniej odbywa się w dwóch kategoriach: FIFA/FC24 oraz aplikacja taneczna na goglach VR.
3. Prosimy o obecność uczestników Turnieju podczas całego czasu trwania turnieju.
4. W przypadku nieobecności uczestnika, po upływie 3 minut od wezwania do stawieni się do gry mecz uznaje się za oddany jest walkowerem.

9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.

**§ 2.**

**Kategoria wiekowa**

 Kategoria wiekowa: open.

**§ 3.**

**System rozgrywek FIFA**

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.

2. Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym (grupy + drzewko turniejowe).

3. W grupie grają wszystkie zespoły ze sobą. Rozegrają po jednym meczu. Do drzewka turniejowego awansuje po 2 graczy z każdej grupy. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę). W przypadku równej liczby punktów decydującym będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę ilość zdobytych i straconych bramek.

1. W systemie pucharowym obowiązuje zasada single ellimination – przegrywający odpada. W przypadku remisu obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia, to
o awansie decydują rzuty karne.
2. Losowanie miejsc w grupach odbędzie się przed Turniejem.
3. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

**§ 4.**

**Ustawienia gry FIFA**

1. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu.
2. Długość połowy: min. 5 minuty.
3. Poziom trudności: Klasa Światowa.
4. Szybkość gry: Normalna.
5. Kontuzje: Wył.
6. Spalone: Wł.
7. Kartki: Wł.
8. Zagrania ręką: Wył.
9. Stadion: Dowolny.
10. Pogoda: Dobra 11. Pora dnia: dzień/noc.
11. Liczba zmian: 3.
12. Sterowanie: Dowolne.
13. Kamera: Domyślna.
14. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.

**§ 5.**

**Działania zabronione i kary**

Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

1. celowe wyłączenie komputera lub telewizora/projektora;
2. niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi;
3. włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala;
4. gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
5. oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.

W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju. Podczas rozgrywek Turnieju

Organizator może określić inne działania określające niesportową grę. Celem Organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator.

 Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Odpowiedzialność za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju ponosi uczestnik, który zawinił.

1. zabrania się uczestnictwa w turnieju osób będących pod wpływem alkoholu oraz innych środków odurzających, a także spożywania napojów alkoholowych podczas trwania turnieju;
2. organizator może podjąć odpowiednie działania informujące jednostki porządkowe
w stosunku do osób:

- znajdujących się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających, psychotropowych lub innych podobnie działających,

- zachowującym się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającym,

- zagrożenie bezpieczeństwa lub porządku wydarzenia,

- stwarzających zagrożenie dla bezpieczeństwa lub porządku publicznego lub swoim zachowaniem

- zagrażają życiu, zdrowiu, nietykalności osobistej uczestników wydarzenia.

**§ 6.**

**Nagrody**

Za zajęcie trzech pierwszych miejsc w każdej kategorii Organizator przewidział nagrody rzeczowe, a dla wszystkich uczestników – dyplomy uczestnictwa.

**§ 7.**

**Postanowienia końcowe**

Organizator rozgrywek zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w Regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Tturnieju.